

O Sistema R e Computação Estatística

Paulo Justiniano Ribeiro Junior

LEG: Laboratório de Estatística e Geoinformação

Universidade Federal do Paraná

<mailto:paulojus@ufpr.br>

<http://www.leg.ufpr.br/~paulojus>

1 O projeto R

para

computação estatística

1.1 O que é o R?

R é um sistema para computação estatística e gráficos. Consiste de uma linguagem mais um ambiente de operação com gráficos, um *debugger*, acesso à certas funções do sistema e capacidade de rodar comandos armazenados em arquivos (*script.*)

Influenciado por duas linguagens: S e Scheme, com aparência semelhante ao S e implementações e semânticas internas similares ao Scheme

Linguagem interpretada, programação modular via funções, interfaces com C, C++ e Fortran, implementando uma diversidade de métodos estatísticos

Sítio oficial: <http://www.r-project.org>

Área de *download* e espelhos: <http://cran.r-project.org>

2 O contexto:

Estatística computacional e
o desenvolvimento da linguagem S
e seus "dialetos"

2.1 Computação Estatística: 1980's

Principalmente *Fortran* ou PL/I (*SAS*).

Computação em “batch” (*SAS*, *BMDP*, *SPSS*, *Genstat*) com restrições de plataforma.

Alguns pequenos sistemas interativos (*GLIM*, *Minitab*)

Recursos gráficos limitados – impressão técnica via microfimes, etc

Soluções individuais em pesquisa (p.e. *GLIM* macros)

2.2 Computação Estatística: 1990's

Disseminação de PC's e alguns estações para pesquisa e ensino em alguns locais

início: bons gráficos, “postscript”, muitos terminais mono

fim: bons gráficos, postscript até 1000×1000 pixels, ainda muitos terminais mono

C começa a ser mais usado por ser mais adaptável que *Fortran*

Ainda *SAS*, *SPSS* etc para programas em “batch”

S começa a ter impacto em pesquisa e ensino

2.3 Computação Estatística: 2000's

Velocidade de processamento

Cores largamente disponíveis, usualmente 24-bits

“Geração video-game” agora na universidade

Poucas pessoas sequer pensam em escrever programas completos para idéias pesquisa: O paradigma é: crie protótipo e distribua em linguagens de alto nível tais como *S*, *MatLab*, *Ox*, *Gauss*, ...

Fortran ainda usado em computação científica, mas *C* e *C++* usualmente preferidos. Alguns advogam o uso de *JAVA*. *SAS* ainda usado como “pseudo-batch”

Ferramentas especializadas *Perl*, *Python*, *Web browsers*.

Tendência p/ *XML* (eXtensible Markup Language) com *MathML*

2.4 A linguagem S

Inicialmente trabalho do Dr John M. Chambers do *Bell Laboratories* (antiga *AT&T*, atualmente *Lucent Technologies*).

Ganhador em 1998 do prestigioso prêmio *Association for Computing Machinery Award for Software Systems* por, nas palavras da citação:

**pelo sistema S, que mudou para sempre a forma como pessoas
analizam, visualizam e manipulam dados**

Durante a última década for o principal veículo para disponibilizar novas metodologias estatísticas aos usuários finais.

S tem uma longa história: o sistema gráfico remonta 1976

J. Chambers agora *Bell Labs Fellow*, membro do *R core team* e trabalha no *Omegahat*, que pode então ser considerado o sucessor da linguagem S

2.5 História da linguagem S

Nome da linguagem oscilou e os “sabores” de S são conhecidos pelas cores das capas dos livros que tiveram J. Chambers como co-autor

- S1 1984 *brown book* linguagem baseada em macros
- S2 1988 *blue book* extensões por usuários como primeiras classes
- S3 1991 *white book* estrutura de classes, funcionalidade estatística
- S4 1998 *green book* sistema de classes mais rígido

Tudo era programas Unix escritos em *C* e *Fortran*

S-PLUS produzido em 1988 em Seattle pela *Statistical Sciences* que em 1993 adquiriu direitos de exclusividade de mercado sobre S e fundida com a *Mathsoft*. Em 2001 separaram-se e tornou-se *Insightful*.

S não é (ou era) visto pelos desenvolvedores como um sistema estatístico, mas sim como um ambiente interativo para gráficos e análise de dados, um sistema para se fazer estatística dentro dele.

2.6 S-PLUS

S-PLUS disponível para um limitado espectro de plataformas (Unix, DOS, Windows)

Versão para LINUX somente em 1998, e não para Macintoshes.

Versão UNIX baseadas em S4 desde 1998. para Windows a partir de 2001.

S-PLUS muito usado para ensino de estatística a nível de pós graduação

Embora também usado para cursos de serviço, teve menor impacto para ensino a nível de graduação

Licenças acadêmicas caras

Atualmente tem feito muito sucesso em setores comerciais (finanças, indústria farmacêutica, etc)

3 O que é o R ?

3.1 História do R

R é um sistema originalmente escrito por Ross Ihaka and Robert Gentleman da *University of Auckland* no começo dos anos 90.

Ao usuário parece um dialeto da linguagem S mas internamente é baseado em idéias de *Scheme* (um membro da “família” LISP).

Muito parecido com S3

Provavelmente iniciado como um projeto de pesquisa, mas usado em Auckland para cursos básicos em Macintoshes com 2Mb de memória.

Artigo de R&R na Computer Sciences em 1996

Em 1997 outros se envolveram e criou-se um *core team* com acesso ao código

Havia versão para Windows, usuários de Linux avalancaram o desenvolvimento, não havia versão de *S-PLUS*

3.2 Curiosidades sobre o R

Por que o nome "R"?

Exemplo típico de "humor-net":

Inicialmente versão reduzida da linguagem S — portanto faz sentido usar uma letra precedente no alfabeto

Ross e **R**obert — simples coincidência ...?

1995: R&R lançam código sob GPL

Período coincidente com o "boom" de "código aberto" motivado pelo LINUX

Não havia softwares estatísticos para LINUX - só linguagens

3.3 Como está o R no momento

Primeira versão não-beta (1.0) lançada em 29 de Fevereiro de 2000.

Versão atual: 2.6.1 (atualmente lançamento de duas versões por ano)

Sistema disponível com código aberto

Distribuído segundo termos da GNU—GPL2

Disponível no formato compilado (binários) e/ou fontes + *scripts* de compilação

Multiplataforma: compila em Windows, Linux, Mac, Unix, FreeBSD, etc

Tipicamente duas versões por ano

R-patched e *R-devel* atualizados **diariamente**

3.4 The R FOUNDATION

R Foundation: criada em 2003

Citando o R em publicações:

```
> citation()
```

To cite R in publications use:

```
R Development Core Team (2005). R: A language and environment  
for statistical computing. R Foundation for Statistical  
Computing, Vienna, Austria. ISBN 3-900051-07-0,  
URL http://www.R-project.org.
```

E leia com **muita** atenção no final da mensagem:

```
We have invested a lot of time and effort in creating R,  
please cite it when using it for data analysis.
```

```
See also 'citation("pkgname")' for citing R packages.
```

3.5 R vs S-PLUS

Co-existência dos sistemas (nem sempre pacífica)

S-PLUS é comercial R é gratuito

R é mais leve, requer menos hardware, S-PLUS é monolítico e R tem um pequeno núcleo e extensões

S-PLUS com GUI “oficial”

Performance comparável, embora R seja mais tolerante a código “mal escrito” que podem fazer o S-PLUS “travar”

No início R com mais bugs, porém mais rapidamente corrigidos

Ambos tem excelente qualidade gráfica, c/ limitações em 3D e gráficos dinâmicos sendo superadas

Pesquisadores com ênfase em computação estatística migraram do S para o R.
J Chambers é membro do R *core team*

Tendência atual é mais de colaboração do que competição

R vs S-PLUS (cont.)

S (como C) usa *static scoping*

R (como Scheme) usa *lexical scoping*

Consequências práticas:

1. incompatibilidades entre códigos
2. tratamento de variáveis livres em funções
3. objetos em vários arquivos (S) vs arquivo único (*workspace* - R)
4. velocidade
5. riscos de perda de trabalho (*crashes*)
6. outras diferenças

4 Uso do R

Algumas Questões

4.1 Para que o R é usado?

Impossível dizer pois é livremente disponível

Listas e páginas-web dão alguma idéia do uso

Palavras de um influente membro do R *core team*:

One of my main motivations for being involved is a (perhaps the) major use, to provide a first-class statistical system to students and researchers in the third world.

Atualmente usado para análises estatísticas de larga escala

Aplicações em *micro-arrays* - THE BIOCONDUCTOR PROJECT

Pesquisadores em várias companhias estão desenvolvendo seus sistemas a partir do R.

Ambiente de desenvolvimento, implementação e teste de novas metodologias estatísticas através dos *pacotes*

4.2 Alguns recursos

Uso típico - linha de comando

Mas há muito além disto ...

- Rcgi, Rweb, JGR
- interfaces TCL/TK
- Rsciview, Rcmdr
- ... outros projetos RGUI's em franca atividade
- Destaque para o Tinn-R entre usuários do windows (se voce tem estômago e paciência para usar este sistema operacional ..., e ainda gosta de rasgar dinheiro (muita vezes público)!)

Alguns recursos (cont.)

Pacotes : + de 1000, atualizações frequentes

Metodologias recentes e/ou em desenvolvimento

Dinâmica de *patch* e checagem diária de pacotes

Disponível como biblioteca compartilhada (*shared library*) e/ou estática (*static library*)

Interfaces com programas e linguagens, possibilidades diversas via integração com outros recursos

Embedding reserva ao R o que ele tem de melhor: capacidade de produzir análises estatísticas e gráficos

4.3 R é um projeto atípico

R não tem um líder e se baseia no consenso entre o R *core team*

Há áreas de *expertise* entre os membros

Deferência especial com os *fundadores*

Core team: *modus operandi* e diretrizes , encontros regulares (*DSC e UseR meetings*) e aparentemente excelente relacionamento

4.4 Alguns tópicos “difícies”

Ross Ihaka teve longa disputa com sua Universidade para “liberar” seu trabalho com o R.

O direito de se construir um sistema comercial baseado no R não é claro

A propriedade do código fonte não é bem definida

Por ex. R usa algoritmos estatísticos da *RSS*, com licença sob o entendimento de que o projeto não é comercial

Projetos livres são enormemente trabalhosos:

Usuários demandam: funcionamento como esperam e reparos

Tem o hábito de reportar/perguntar antes de ler manuais

Usuários que mais demandam provavelmente usam para ganhos comerciais.

Possível solução (como em LINUX) é prover suporte para produto gratuito.

Compatibilidade entre versões e dificuldades com ”entranhas” dos sistemas operacionais

4.5 Alguns pontos fortes do projeto

R é largamente usado por grupos em países onde um sistema comercial é proibitivo e roda bem em hardware “quase obsoleto”

Listas (R-help, R-packages, R-announce e R-devel)

Quase todo contato por internet

Fácil adição de novos aspectos pelo usuário

Possibilidades didáticas

Encontrou um bug: arrume a prossiga!

Mais aspects de orientação a objetos nas novas versões

Sinergia com DBMS's & mais uso/integração via XML

4.6 Alguns pontos fortes do projeto

Ênfase em compatibilidade com várias plataformas

Disponibilidade de documentação e materiais

Desenvolve senso de apreciação pelo desenho de software e suporte

Competência, orientação e atitudes do *R Core-Team*

Velocidade na disponibilização e divulgação de novas metodologias

Padrão de qualidade na manutenção do projeto

5 Usando o R

alguns comentários

5.1 Estrutura Atual

Pacotes

- **base** (parte do *source code*):
base*, datasets*, grDevices*, graphics*, methods*, stats*,
utils*, grid, splines, stats4, tcltk, tools
* indica pacotes que são carregados automaticamente ao iniciar o R
- **recommended**:
boot, class, codetools, cluster, foreign, KernSmooth, lattice,
mgcv, nlme, rcomp, rpart, survival, bundle VR (nnet, MASS,
spatial)
- **contributed packages**
fontes: CRAN, OMEGAHAT, BIOCONDUCTOR
- *unofficial packages*

Pacotes disponíveis

- para listar: `library()`
- para carregar: `require(pacote)`

- semântica: *library* e *package*

5.2 R, (X)emacs e ESS

emacs/xemacs : editor genérico com facilidades para diversas linguagens

ess: emacs speaks statistics

módulo para integrar e facilitar o uso de programas estatísticos com (x)emacs

suporte para: R, S-plus, SAS, Stata, BUGS

para carregar coloque em `.xemacs/init.el`:

```
(require 'ess-site)
```

5.3 *Demos*

> `demo(graphics)`

> `demo(plotmath)`

> `demo(image)`

> `demo(persp)`

5.4 Interfaces TCL/TK

```
> require(tcltk)
  > demo(tktttest)
  > demo(tkdensity)
  > demo(tkcanvas)

> require(geoR)
  > data(s100)
  > vg <- variog(s100, max.dist=1)
  > fit <- eyefit(vg)
```

5.5 Rodando em modo *batch*

automatização de tarefas e análises

análises longas (estudos de simulação

R CMD BATCH script.R &

saída "default" em script.Rout

comando "completo":

```
R CMD BATCH [options] infile [outfile]
```


6 Uma visão pessoal e institucional

6.1 Como comecei e porque uso o R

1998 – S e início da *geoS – S-PLUS* Ambiente Unix

Dificuldades

Rotinas numéricas e Bayesianas

Evitar *loops*

uso de memória

velocidade

Soluções

Programação eficiente (em S)

Transcrição de partes do código para C

R

Outras Motivações: Sistemas LINUX, código aberto, custos, e perspectivas na volta ao Brasil.

mudança inicialmente “subversiva” depois largamente adotada

6.2 Uso do R no DEST/UFPR

Como parte de Projeto De Recursos Computacionais no Apoio ao Ensino e Pesquisa.

Concepção: projeto de baixo custo com aproveitamento de hardware obsoleto, modelo cliente–servidor, com uso exclusivo de programas gratuitos (e de preferência com código aberto), administração facilitada

Básico: Linux + Openoffice + R + L^AT_EX

Vantagens: distribuição livre, integração, multi-plataforma, arquivos de comandos (“scripts”)

6.3 Projetos

LEG : Laboratório de Estatística e Geoinformação

- <http://www.est.ufpr.br/leg>
- `geoR` e `geoRglm`
- `aRT` : API R-Terralib
- `myR`
- `Rcitruse` `strLattice`
- `Rdengue`
- parte do projeto URR (Ultimate Research Resources)
- pacote com funções de apoio ao ensino (`pad`)

Parcerias

- Rede SAUDAVEL (Parceria DPI/INPE, Fiocruz, LESTE/UFMG, LEG/UFPR)
- FUNDECITRUS
- ...

7 Material de apoio didático/científico:

Pacotes e Sweave

7.1 Construindo pacotes

Modelos para pacote

Aprenda com os outros!

Estrutura organizada

Testes e documentação

pacotes “oficiais” e não oficiais

Ideal para divulgação de trabalhos de pesquisa

Ideal para instrumentos de apoio didático, produção de cursos e materiais como livros apostilas, etc

7.2 Sweave

Integração de R com L^AT_EX

Conceito de Ciência Reproduzível

Preparação de artigos, livros, apostilas, etc

Documentos dinâmicos

8 Conclusões

8.1 Características fundamentais do R

R é uma linguagem para manipular objetos. Portanto temos que entender:

que tipo de linguagem é

de que forma manipula objetos e que tipo de manipulação

que tipos de objetos

O R pode fazer *isto ou aquilo?* — pergunta errada!

Como fazer *isto ou aquilo* com o R?

Isto já foi feito antes?

O que eu preciso para fazer o que desejo? Preciso de programação em linguagem de baixo nível?

A principal característica é: poderosa ferramenta para transferência de tecnologia

R (S) é uma linguagem baseada em funções: não há subrotinas

9 R na web

Sítio oficial: <http://www.r-project.org>

Área de *download* e espelhos: <http://cran.r-project.org>

Wiki do R: wiki.r-project.org

Lista de ajuda brasileira: R_STAT no *Yahoo Groups*

ENORME e crescente volume de documentação contribuída, páginas web, listas, etc